

Fondo de Inversión Nacional en Electrificación y Telefonía / Fondo de Inversión Social para el Desarrollo Local de El Salvador (Institución disuelta)

MEJORAMIENTO DE ACCESOS PEATONALES E ILUMINACIÓN EN ZONA MULTIFAMILIAR MAGISTERIAL, MUNICIPIO DE MEJICANOS, SAN SALVADOR

Institución: Fondo de Inversión Nacional en Electrificación y Telefonía / Fondo de Inversión Social para el Desarrollo Local de El Salvador (Institución disuelta)

Año: 2016

Nombre de la obra: MEJORAMIENTO DE ACCESOS PEATONALES E ILUMINACIÓN EN ZONA MULTIFAMILIAR MAGISTERIAL, MUNICIPIO DE MEJICANOS, SAN SALVADOR

Ubicación exacta: DEPARTAMENTO SAN SALVADOR, MUNICIPIO MEJICANOS, CASERÍO CASCO URBANO, CANTÓN MEJICANOS

Fecha de inicio de la obra: 2016-01-18

Número de beneficiarios: 140751

Costo total de la obra: 20649.15

Tiempo de ejecución: 30 DÍAS

Nombre del responsable de la obra: GUILLERMO ELIAS ZALDAÑA MONTECINO

Fuente de financiamiento: 71.K - GOES COMUNIDADES SOLIDARIAS RURALES 2015

Empresa o entidad ejecutora: COLON PERDOMO INVERSIONES, S.A. DE C.V.

Empresa o entidad supervisora: NO APLICABLE

Garantías: El proyecto consistirá en un mejoramiento y reconstrucción de las aceras principales utilizando concreto simple con espesor 7 centímetros, así como también se utilizará una base de suelo cemento de espesor 15 centímetros, todo esto se ejecutará específicamente entre los multifamiliares 592 al 597, además de ello se intervendrá en las gradas de acceso, colocándole pasamanos a ambos lados de las gradas y resanando las mismas que se consideren ya deterioradas. Además se está considerando instalación de luminarias fluorescentes de alumbrado público de 80 W, 230 V, en postes metálicos de hierro galvanizado, diámetro de 4 pulgadas, cédula 30, montados en pedestal de concreto. Se alimentarán de la red secundaria existente con cable entorchado calibre N 6, 1 ACSR N 6 + 2 WP N 6 y a partir de la primera luminaria se instalará con canalización subterránea. Las luminarias se instalarán en las zonas donde no existe alumbrado público.